



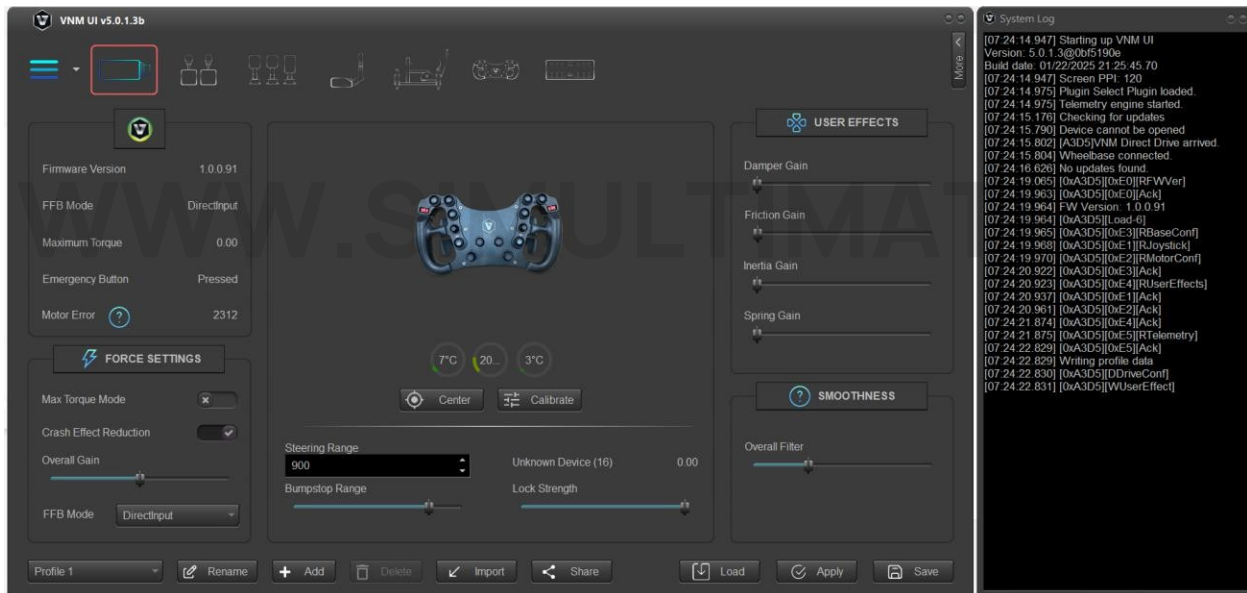
VNM SIMULATION., JSC

## VNM DIRECT DRIVE KONFIGURATIONSHANDBUCH



### 1. UI-Konfiguration


#### 1.1. Grundeinstellungen

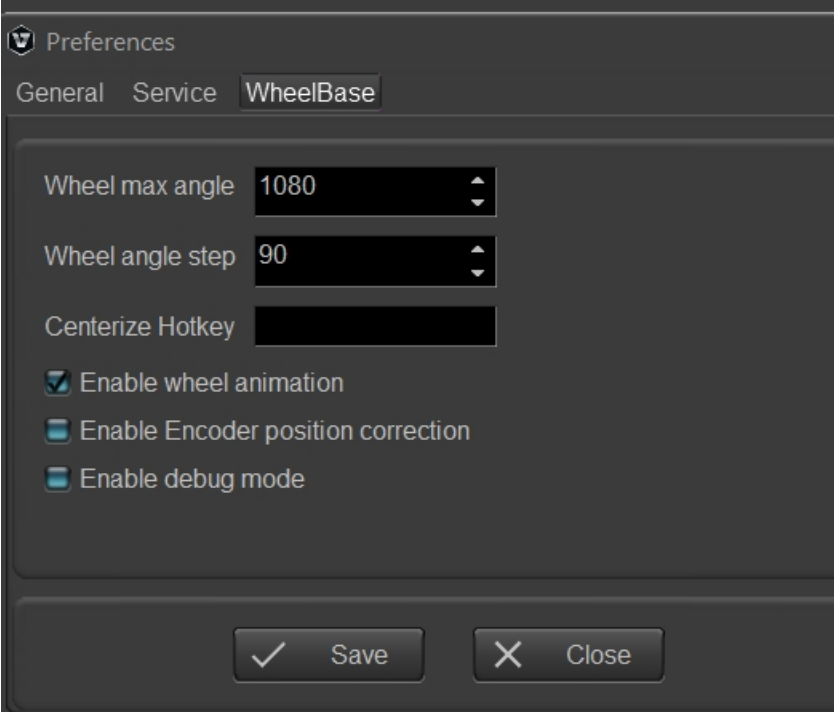

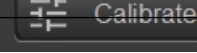
In diesem Handbuch wird für die Benutzeroberfläche das schwarze Design verwendet. Der Benutzer kann das Design ändern.



Klicken Sie auf „Mehr“, um zusätzliche Einstellungen anzuzeigen.

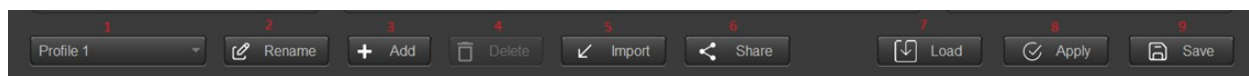
Elemente	Beschreibung	Standardwert
<b>Basisstatus</b>		
	Verbindungsstatus des VNM Direct Drive Wheelbase. Grün bedeutet „verbunden“.	
Firmware-Version	Firmware-Version der Basis	0.0.0.0

FFB-Modus	Aktueller FFB-Modus in der Basisstation.	Direkte ingabe
Maximales Drehmoment	Aktuelles maximales Drehmoment der Basis	0,0
Notfalltaste	Der Not-Aus-Schalter muss an die Basis angeschlossen und der EMC-Stopp-Schalter gedrückt werden, damit die Basis funktioniert. Der EMC-Stoppknopf versucht, die Basis sofort anzuhalten, wenn er gedrückt wird.	Gedrückt
Motorfehler	Klicken Sie  , um die Beschreibung und Lösung des Fehlers zu lesen.	0
<b>Krafteinstellungen</b>		
Max Drehmo mentmodus	Standardmäßig deaktiviert, aktivieren Sie ihn für doppeltes FFB-Drehmoment.	Deaktivieren
Crash Effektr eduzierung	In einigen Fällen von Unfällen bewegt sich die Basis langsamer.	Aktivieren
FFB-Modus	Es gibt verschiedene Modi, darunter: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Direkteingabe: Dies ist eine veraltete API</li> <li>- Telemetrie</li> <li>- Iracing 360 Hz: Noch nicht implementiert</li> <li>TDI: Telemetrie + Direkteingabe, noch nicht implementiert</li> </ul>	Direkte ingabe
Kraftbereich	Mindestkraft erhöhen und Höchstkraft reduzieren	0
Kraft umkehren	Umkehr-FFB	Deaktivieren
<b>Radeinstellungen</b>		

Lenkwinkel	<p>Drehung von Anschlag zu Anschlag. Die maximale Drehung kann unter „Einstellungen“ -&gt; „WheelBase“ -&gt; „Maximaler Lenkradwinkel“ auf 7200 Grad erhöht werden.</p> 	90
Anschlagbereich	Die Sperrkraft steigt von 0 auf die maximale Sperrkraft entsprechend dem Lenkwinkel zum Anschlagbereich.	920
Verriegelungsstärke	Feststellkraftstärke.	10000
 Center	Das Rad neu zentrieren	NA
 Calibrate	Die Basisstation führt einen Kalibrierungsvorgang durch (1 Umdrehung nach links und 1 Umdrehung nach rechts). Berühren Sie das Lenkrad während der Kalibrierung nicht. Normalerweise wird dieser Vorgang automatisch nach dem Flashen der Firmware.	NA
Temperatur	Temperaturen der Basis	NA
Gerätename	Name der Basis und maximales Drehmoment	NA
<b>Benutzereffekte</b>		
Der Benutzer kann einige Effekte hinzufügen, um die Bewegung des Lenkrads zu simulieren. Diese sind nur aktiv, wenn ein Spiel läuft. Der Wert ist die FFB-Verstärkung.		
Feder	Das Lenkrad versucht, sich jederzeit in die Mittelstellung zu bewegen.	0
Dämpfer	Verringert die Schwankungen des Lenkrads.	0
Trägheit	Simuliert das Gewicht des Lenkrads	0
Reibung	Simulieren Sie die Reibung des Lenkrads.	0
<b>Spieleinstellungen</b>		

	FFB-Verstärkung jedes Effekts, den das Spiel simulieren möchte. Siehe Beschreibung der einzelnen Effekte unten, um zu verstehen, wie die Effekte sind.	100
<b>Glätte</b>		
Je kleiner der Wert für die Glätte, desto glatter das Force Feedback. 0 bedeutet, dass diese Funktion nicht verwendet wird.		
Gesamt	Gleichmäßige Gesamtkraft	150
Dämpfer	Nur glatte Dämpferkraft	0
Trägheit	Nur gleichmäßige Trägheitskraft	0
Reibung	Nur gleichmäßige Reibungskraft	0

## 1.2. Profileinstellungen



1 – Profil auswählen: Das 1. bis 4-Profil wird auf der Basis gespeichert. Ab dem 5-Profil wird es auf dem PC gespeichert.

2 – Ausgewähltes Profil umbenennen

3 – Neues Profil hinzufügen

4 - Ausgewähltes Profil löschen, nur aus dem 5-Profil

5. Profil von anderen Benutzern importieren

6. Profil exportieren, um es mit anderen Benutzern zu teilen

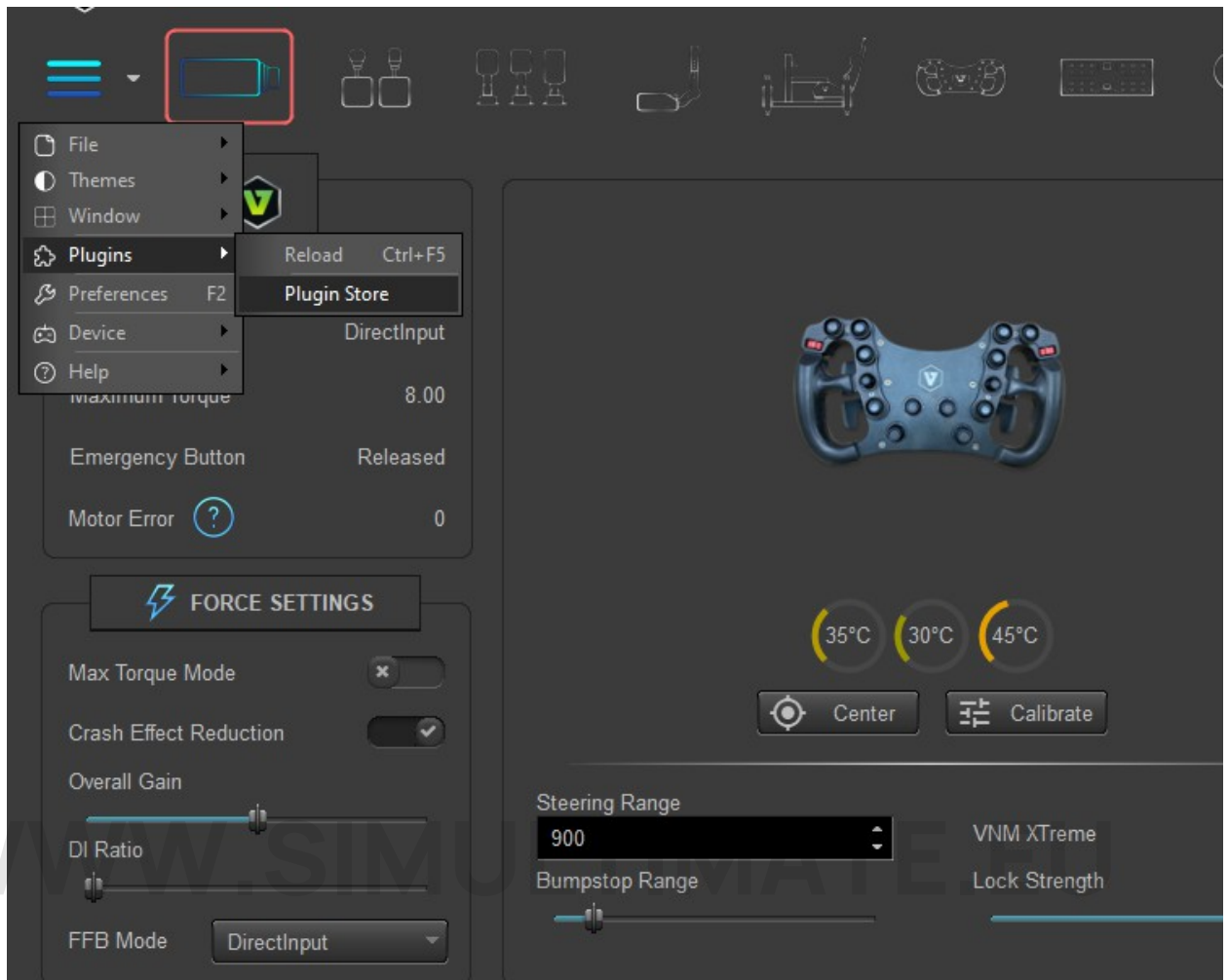
7– Profil aus der Basis laden, falls Sie eine Konfiguration zurücksetzen möchten, die noch nicht auf die Basis angewendet wurde.

8 - Konfiguration auf die Datenbank anwenden.

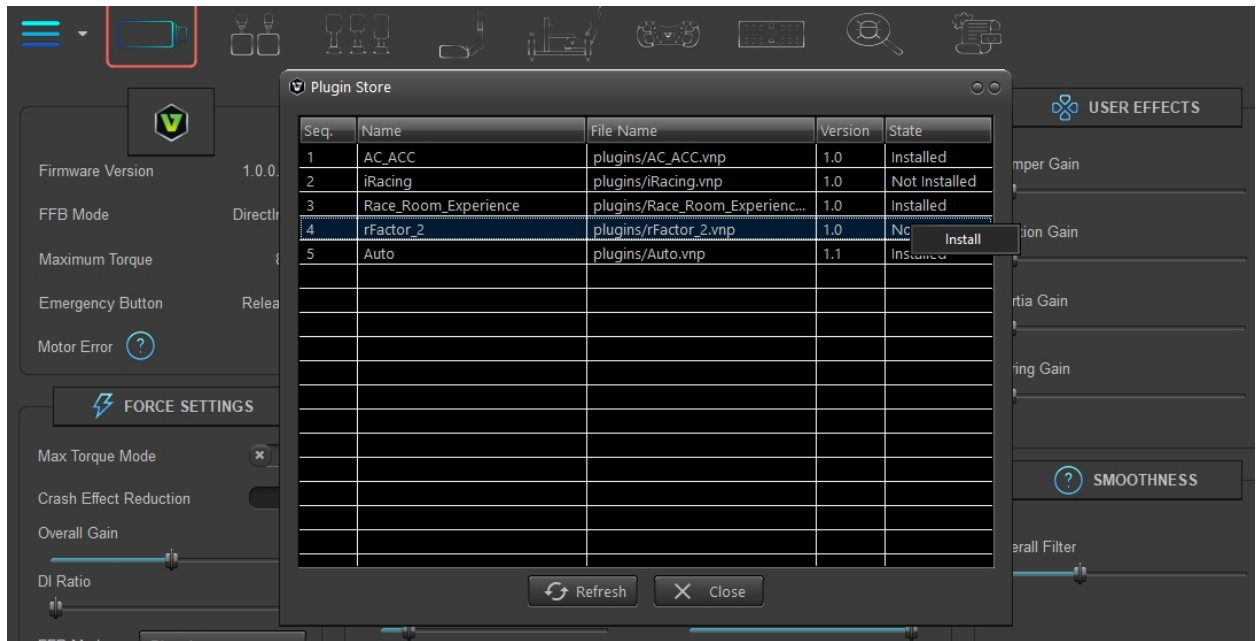
9 – Speichern Sie die Konfiguration dauerhaft in der Datenbank oder auf dem PC.

## 1.3. Telemetrie-Einstellungen

- Plugin herunterladen:



- Installieren Sie das Plugin, indem Sie mit der rechten Maustaste darauf klicken und „Installieren“ auswählen.



- Aktivieren Sie 360 Hz für das Spiel iRacing: Setzen Sie `irsdLog360Hz=1` und `enableFFB360HzInterpolated=1` in der Datei `app.ini`, die sich im Ordner `C:/Users/<Konto>/Documents/iRacing` befindet.
- Aktive Telemetrie für RF2/LMU:  
 + Plugin für RF2/LMU herunterladen  
<https://github.com/TheIronWolfModding/rF2SharedMemoryMapPlugin/releases/tag/3.7.14.2>

## 09/07/2020 - v3.7.14.2

Latest

Compare

TheIronWolfModding released this Sep 7, 2020 · 11 commits to master since this release · 3.7.14.2 · 62a921b

This version introduces input buffers. See "Input Buffers" readme section for more info.

Plugin:

- Expose `rF2PitInfo` and `rF2Weather` buffers. Special thanks for prototyping `AccessPitMenu` and `CheckHWControl` plugin functionality go to Tony Whitley.
- Expose `rF2HWControl` input buffer, which allows sending limited number of inputs into the game.
- Expose `rF2WeatherControl` input buffer, which allows changing weather conditions dynamically.
- Expose `rF2PluginControl` input buffer. Allows requesting additional plugin features dynamically.
- Experimental: Expose `rF2RulesControl` input buffer, which allows sending rules input into the game.
- Internal: rework tracing and reduce code duplication.

Monitor:

- Updated to demo newly added features.

Assets 2

Source code (zip)

Sep 7, 2020

Source code (tar.gz)

Sep 7, 2020

Entpacken Sie es und legen Sie es im Plugin-Ordner des Spiels ab:

Steam Games > steamapps > common > Le Mans Ultimate > Plugins

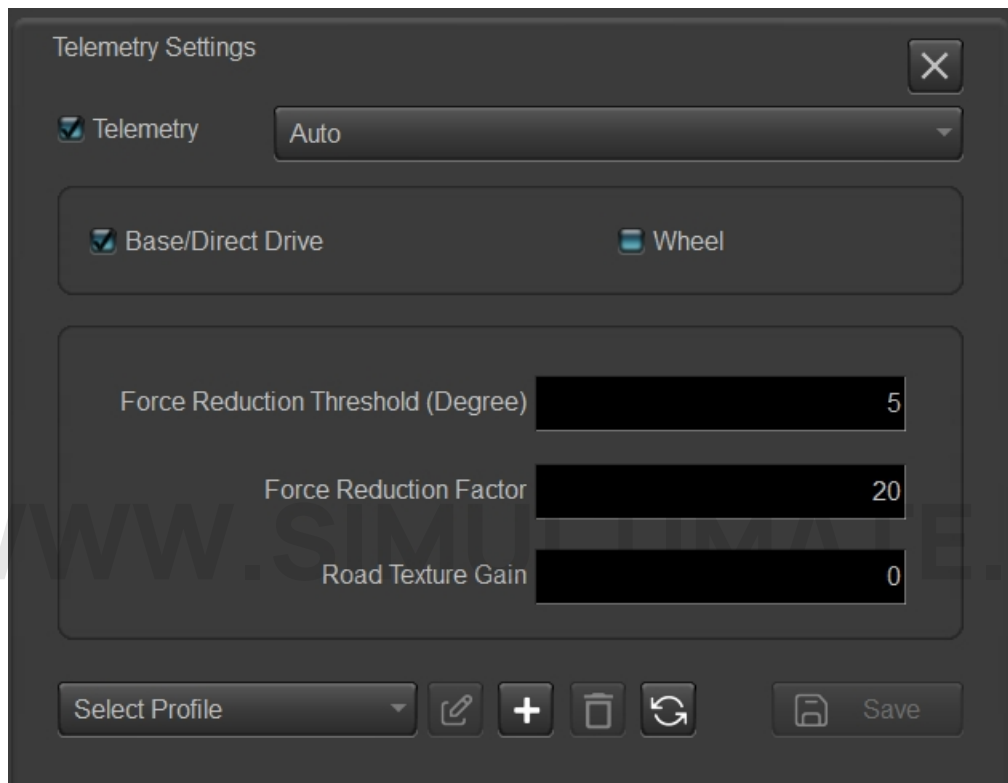
Name	Date modified	Type	Size
rFactor2SharedMemoryMapPlugin64.dll	5/22/2023 8:58 AM	Application exten...	84 KB
TrackIR_LMU_Plugin.dll	8/1/2025 12:44 AM	Application exten...	468 KB

Steam Games > steamapps > common > rFactor 2 > Bin64 > Plugins

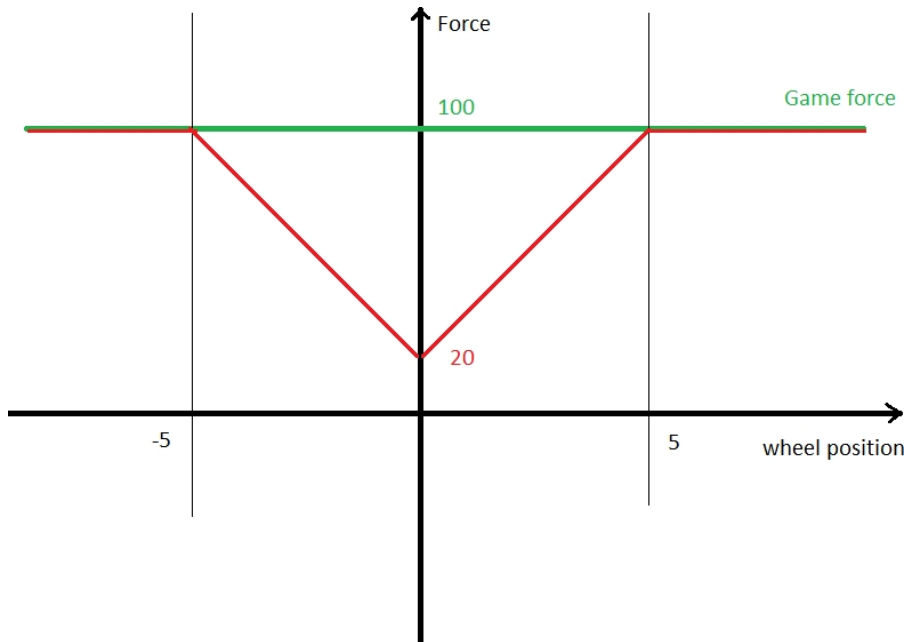
Name	Date modified	Type	Size
Miles	9/16/2022 12:21 AM	File folder	
KnockoutQualifying.dll	9/6/2024 5:21 AM	Application exten...	18 KB
rFactor2SharedMemoryMapPlugin64.dll	5/22/2023 7:58 AM	Application exten...	84 KB
StockCarRules.dll	9/6/2024 5:21 AM	Application exten...	37 KB
TrackIR_rF2_Plugin.dll	9/6/2024 5:21 AM	Application exten...	89 KB

- Der Benutzer kann die Telemetrieinstellung durch Drücken von STRG+T aktivieren.

- Die Telemetrie befindet sich derzeit in der Entwicklung. Wenn Ihnen dies zu kompliziert ist, verwenden Sie bitte Direct Input. Es funktioniert sofort nach der Installation.
- Plugins
  - + Das Auto-Plugin erkennt das Spiel automatisch (AC, ACC, iRacing, RF2, LMU).
  - + Das AC/ACC-Plugin kann für ACE verwendet werden.
  - + Das RaceRoom-Plugin kann für RaceRoom verwendet werden, ist jedoch nicht stabil genug, um Daten von RaceRoom abzurufen.



- Die Telemetrie kann an Base, Wheel usw. gesendet werden.
- Kraftreduktionsschwelle (Grad): Die Kraft wird von [- Kraftreduktionsschwelle, Kraftreduktionsschwelle] Grad reduziert.
- Kraftreduktionsfaktor: Die niedrigste Kraft wird auf diesen Wert reduziert.
- Straßentexturverstärkung: Fügt mehr Straßentextureffekte hinzu.






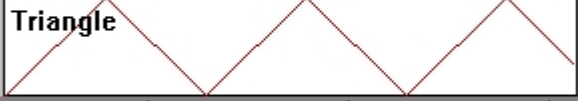

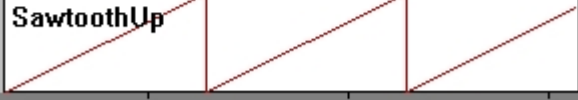
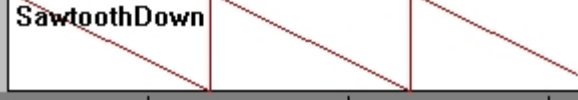
Klicken Sie nach dem Ändern des Werts auf „Speichern“. Sie können Ihr Profil für jedes Spiel/jedes Auto speichern.

#### 1.4. Motorcode Fehlerübersetzung

Bit	Schwere	Beschreibung	Lösung
0	Kritisch	Interner Fehler	Direktantrieb zurücksetzen
1	Kritisch	Überspannungsschutz	Direktantrieb zurücksetzen
2	Kritisch	Überstromschutz	Direktantrieb zurücksetzen
3	Kritisch	Keine Antwort vom Encoder	Direktantrieb zurücksetzen, Encoder-Anschluss überprüfen
4	Kritisch	Encoderwert ist abnormal	Direktantrieb zurücksetzen, Encoder-Anschluss überprüfen
5	Kritisch	Interner Fehler des Encoders	Direktantrieb zurücksetzen
6	Kritisch	Bremstemperatur zu hoch	DD 30 Minuten ausschalten
7	NA	Umgekehrt	
8	Major	EMV-Stopp gedrückt	EMV-Stopp-Taste loslassen
9	Wichtig	USB-Verbindung unterbrochen	USB-Kabel an PC anschließen
10	Wichtig	Überspannungsschutz	Drücken und Los EMV Stopp-Taste
11	Haupt	Unterspannungsschutz	Drücken und Loslassen EMV Stopp-Taste
12	Wichtig	Mosfet-Temperatur ist hoch	DD mindestens 5 Minuten lang ausschalten
13	Schwerwiegend	Die Temperatur des Treibers ist hoch	DD mindestens 60 Minuten ausschalten
14	Schwerwiegend	Die Bremsentemperatur ist hoch	DD mindestens 5 Minuten lang ausschalten

## 2. Spieloptimierung

### 2.1. Effektbeschreibung

Effektname	Beschreibung	Bild der Effekte
Konstante Kraft	Eine gleichmäßige Kraft in einer einzigen Richtung	
Rampe nkraft	Eine Kraft, deren Stärke stetig zunimmt oder abnimmt	
Quadratische Kraft	Erstellen eine quadratische Wellenformkraft	
Dreieckskraft	Erstellen Sie eine Dreieckwellenformkraft	
Sinus-Kraft	Erstellen Sie eine Sinuswellenformkraft	
Sägezahn- Aufwärtskraft	Erstellen eine Sägezahn-Aufwärts-/Abwärtsformkraft	
Sägezahn- Abwärtskraft		
Federkraft	Die Kraft nimmt proportional zur Entfernung zu von der Lenkrads vom Mittelpunkt.	
Dämpferkraft	Die Kraft steigt proportional zur Geschwindigkeit mit , die der Benutzer bewegt das Lenkrad	
Trägheitskraft	Die Kraft steigt proportional zu der Beschleunigung des Lenkrads	

Reibungskraft	Die Kraft wird bei Bewegung der Lenkung ausgeübt und hängt vom definierten Reibungskoeffizienten ab.	
---------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------	--





Je nach Spiel kann der Benutzer die Verstärkung jeder Kraft erhöhen/verringern.

## 2.2. Spiel-Tuning

Spiel	Spieleffekt	Benutzereffekt
AC/ACC/iRacing/ F1 2020	Konstante Verstärkung, Dämpferverstärkung	Alle
AMS2	Konstante Verstärkung	Alle
Dirt4/Rally 2.0	Konstante Verstärkung, Reibungsverstärkung	Alle
Projektfahrzeug 2	Konstante Verstärkung, Sinusverstärkung	Alle
Raceroom	Sinusverstärkung	Alle
RF 2	Sinusverstärkung, Dämpferverstärkung	Alle
WRC-Generierung	Rampenverstärkung, Rechteckverstärkung, Sinusverstärkung, Federverstärkung, Dämpferverstärkung	Alle
WRC 10	Konstante Verstärkung, Sinusverstärkung, Federverstärkung, Dämpferverstärkung	Alle
Wird aktualisiert		

## 3. Fehlerbericht

Wenn die Software abstürzt, senden Sie mir bitte die Datei bugreport.txt über den Discord-Kanal.

 bugreport	12/13/2024 9:25 PM	Tex
 libeay32.dll	11/12/2024 6:18 PM	Ap
 ssleay32.dll	11/12/2024 6:18 PM	Ap
 VNMConfig	12/20/2024 8:24 PM	Ap
 VNMConfiq	12/21/2024 6:28 AM	Co

Bei anderen Problemen können Sie Nachrichten im Discord-Kanal senden.

VNM Simulation ist immer offen für Rückmeldungen aus der Community. Wir freuen uns über alle Empfehlungen zur Verbesserung **der Funktionen** v