



290 GP Funktionsanleitung

Unterstützt: 290 GP

WWW.SIMULTIMATE.EU

V1.21

Conspit F&E

Alle Rechte
vorbehalten@2024



Inhaltsverzeichnis

Inhalts.....	1
1. Leer.....	2
2. Treib-&sfunktionen.....	2
2.1 Treibers-Downloads.....	2
2.2 Startseite.....	2
2.3 Einstellungen für die Tasten zur Licht&.....	4
2.4 Einstellungen für das Armaturenbrett.....	9
2.5 Einstellungen für Schaltwippen.....	10
2.6 Firmware-Update.....	13
2.7 Spielkonfiguration mit einem Klick.....	14
3. Telemetrieliste der Spiele.....	15
4. Fehlerbehebungsanleitung.....	16
5. Revisionsverlauf.....	19
6. Haftungsausschluss und Urheberrechtshinweis.....	19

WWW.SIMULTIMATE.EU

1. Leerlaufmodus

Wenn die Lenkradtasten, Knöpfe, Schalterwippen und andere Komponenten nicht betätigt werden, wechselt der 290 GP in den Ruhemodus versetzt, der Bildschirm und die Beleuchtung werden nach 1 Minute gedimmt und nach 5 Minuten ausgeschaltet.

Der 290 GP kann durch erneute Betätigung der Steuereingabe oder durch Aufrufen des Spiels zum Empfang von Signalen empfangen.

2. Treibersoftware und Funktionen

2.1 Treibersoftware-Downloads

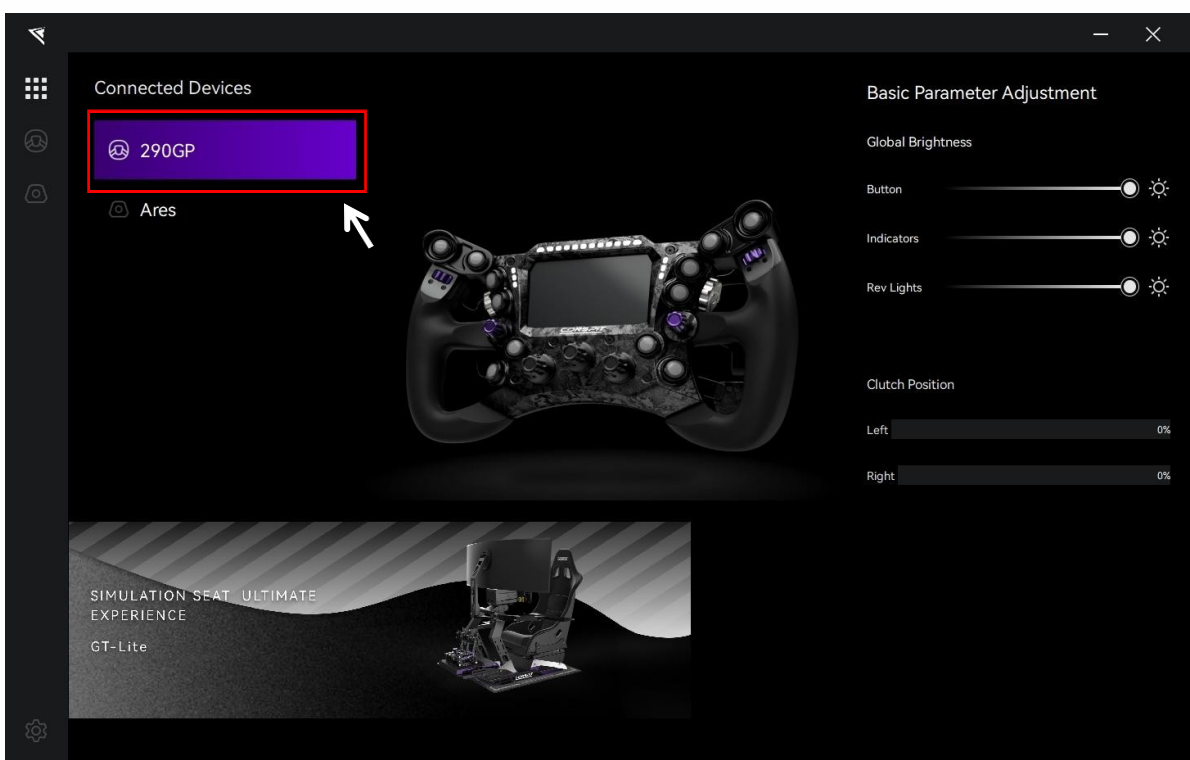
Besuchen Sie www.conspit.com oder scannen Sie den untenstehenden QR-Code, um Conspit Link 2.0 herunterzuladen.



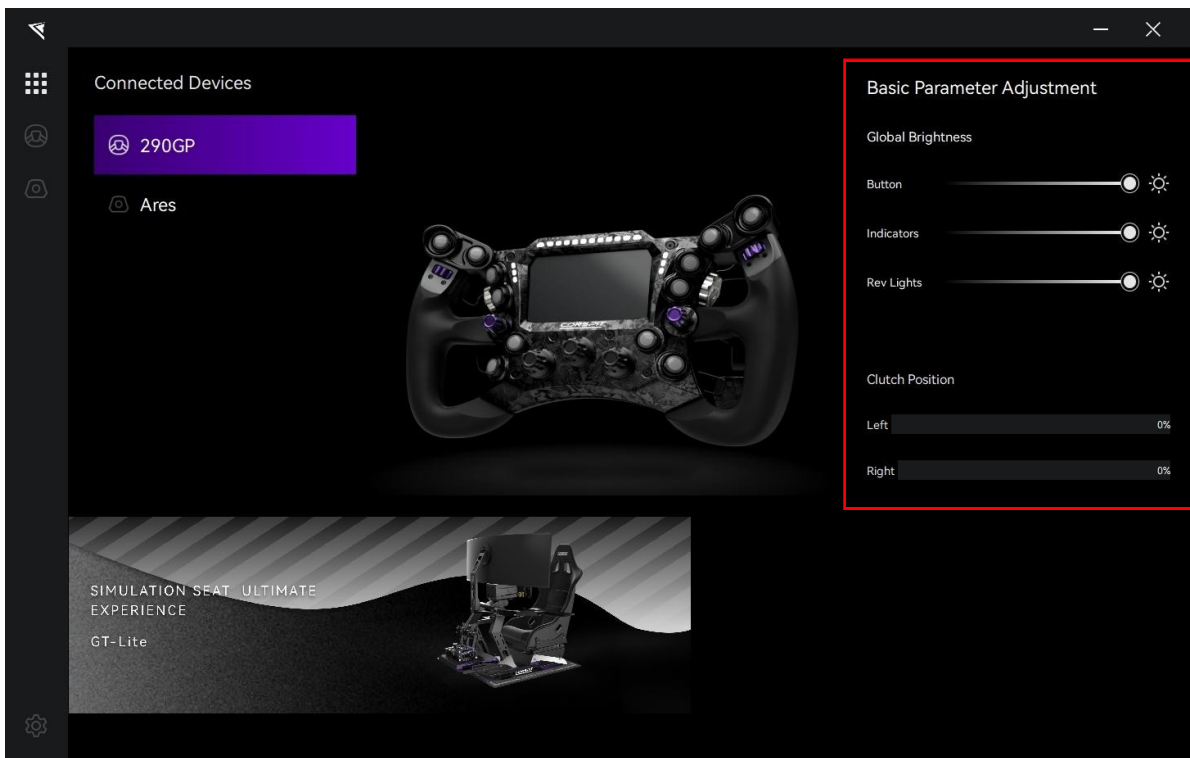
WWW.SIMULTIMATE.EU

2.2 Startseite

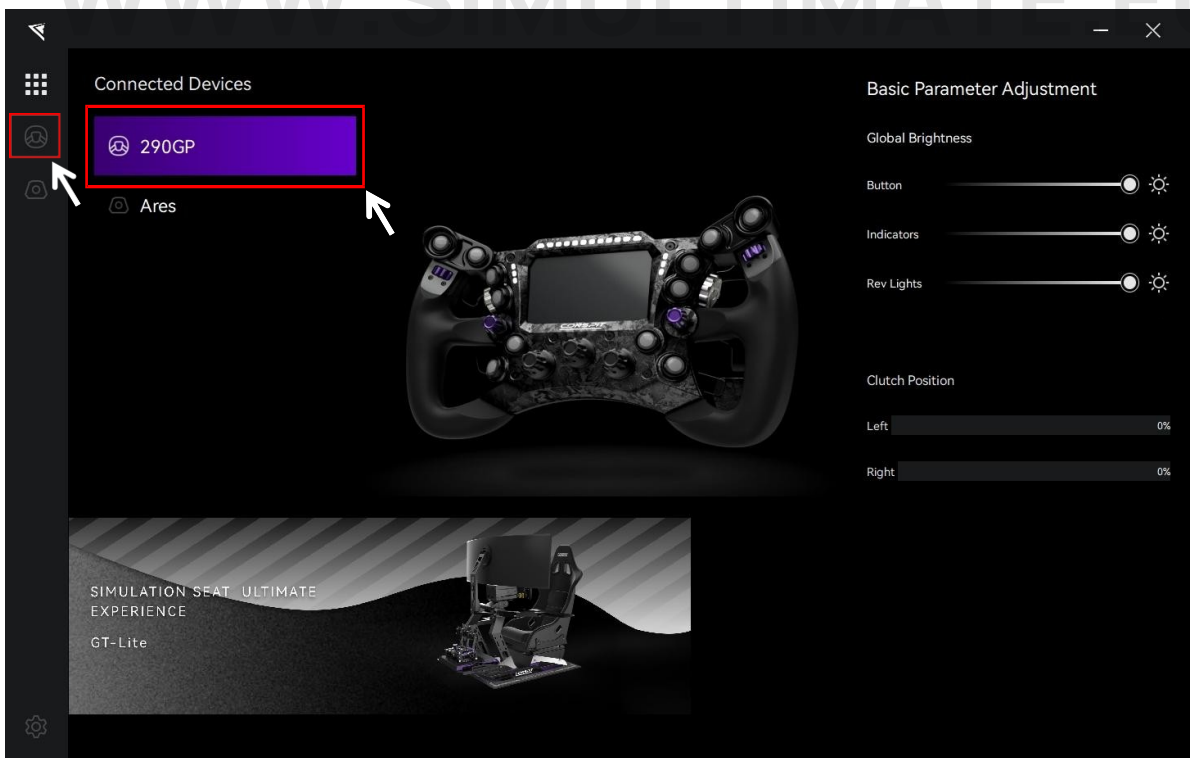
Klicken Sie auf der Startseite auf „290 GP“ auswählen.



Auf der rechten Seite der Startseite können Sie schnell die Helligkeit des Geräts einstellen und den Hub der Kupplungspaddles überprüfen.

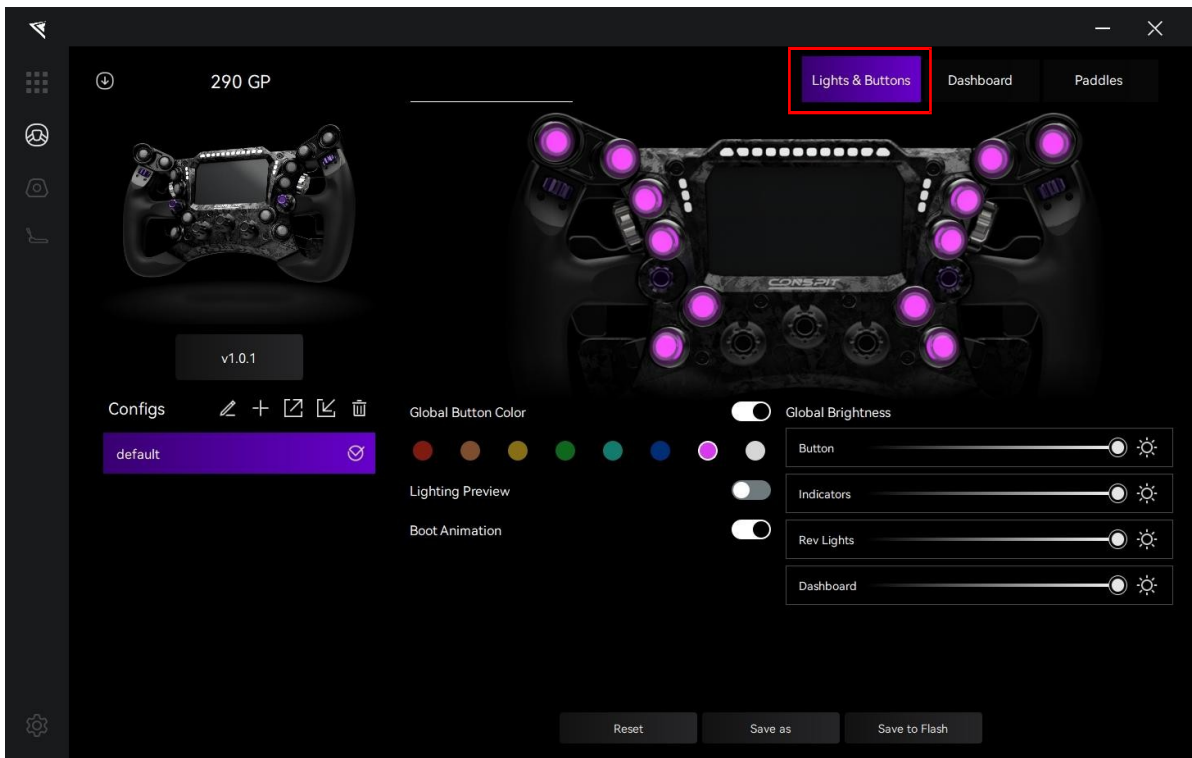


Doppelklicken Sie auf den Gerätenamen in der Liste „Verbundene Geräte“ oder klicken Sie auf das entsprechende Symbol des Geräts, um die Seiten mit den detaillierten Einstellungen aufzurufen.



2.3 Einstellungen für Beleuchtung und Tasten

Klicken Sie in der Menüleiste auf „Lichter & Tasten“, um die Einstellungsseite für Lichter und Tasten aufzurufen.



Konfigurationen:

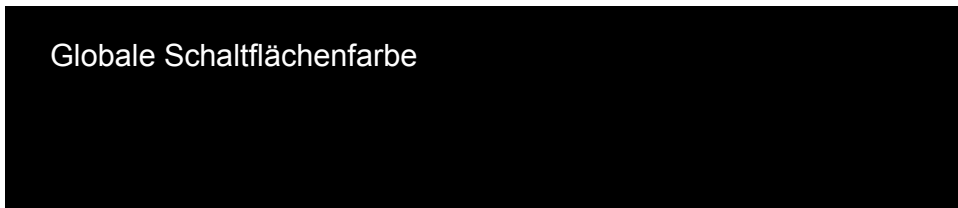
Auf jeder Einstellungsseite können Sie im Abschnitt „Config“ unten links Konfigurationen auswählen, umbenennen, hinzufügen, exportieren, importieren oder löschen. Wenn Sie die Einstellungen anpassen möchten, erstellen Sie bitte eine neue Konfiguration, klicken Sie nach Abschluss der Einstellungen auf „Speichern“ oder ändern Sie die offizielle Standardkonfiguration und klicken Sie auf „Speichern unter“.



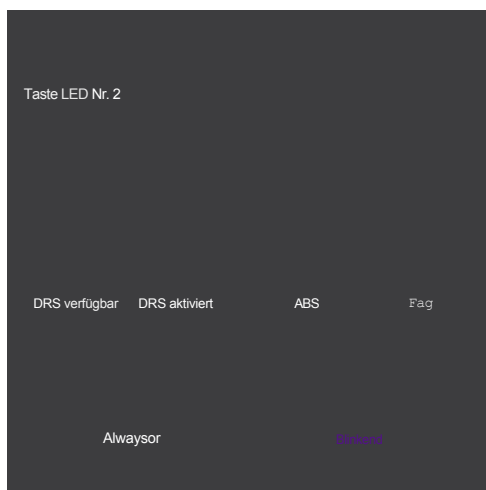


Tastenbeleuchtungseinstellungen:

Wenn Sie die Beleuchtung für eine einzelne Schaltfläche einstellen möchten, müssen Sie zunächst die Option „Globale Schaltflächenfarbe“ deaktivieren.



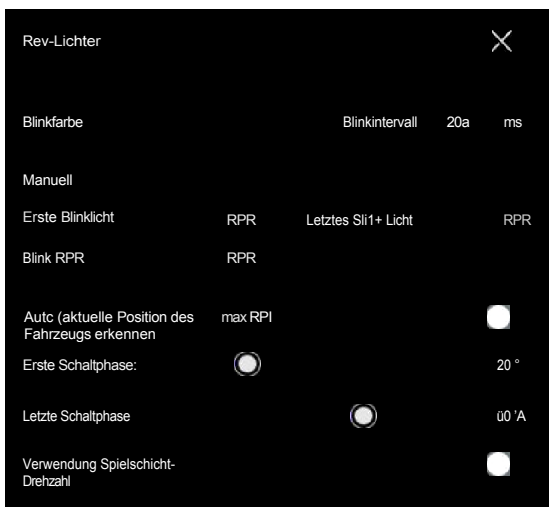
Klicken Sie auf eine einzelne Schaltfläche im Ops-Panel, um die entsprechende Einstellungsseite für jede Schaltfläche aufzurufen.





Einstellungen für Schaltanzeigen:

Klicken Sie auf die Drehzahlanzeige auf dem Armaturenbrett, um die Einstellungsseite für die Schaltanzeige aufzurufen.

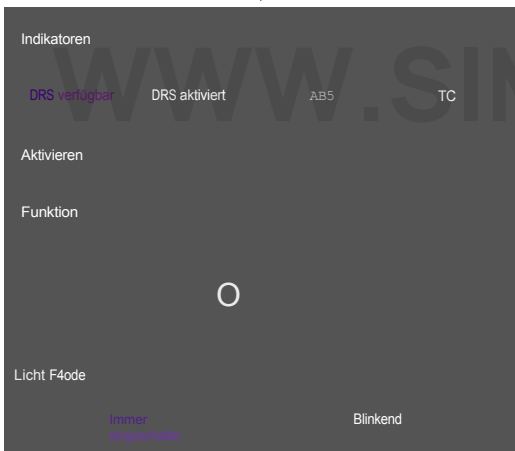


ULTIMATE.EU



Indikator-Einstellungen:

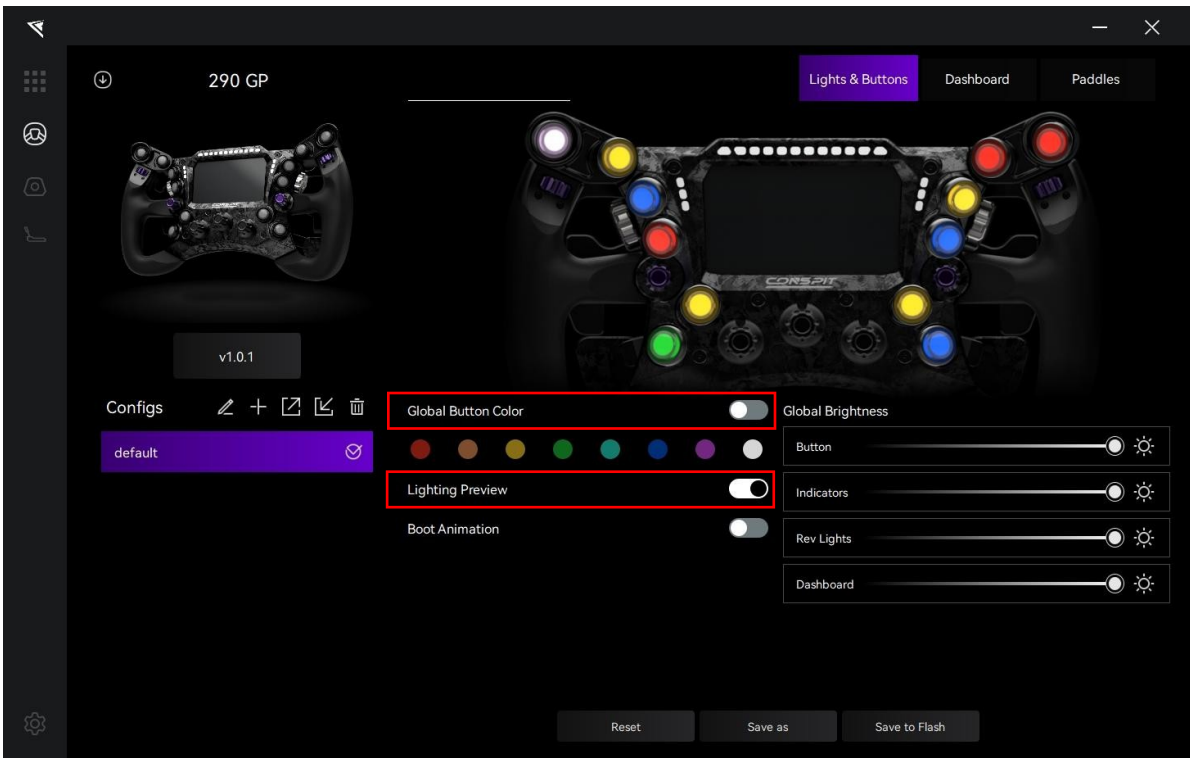
Klicken Sie auf die Indikatoren auf dem Bedienfeld, um die Einstellungsseite für Indikatoren aufzurufen.



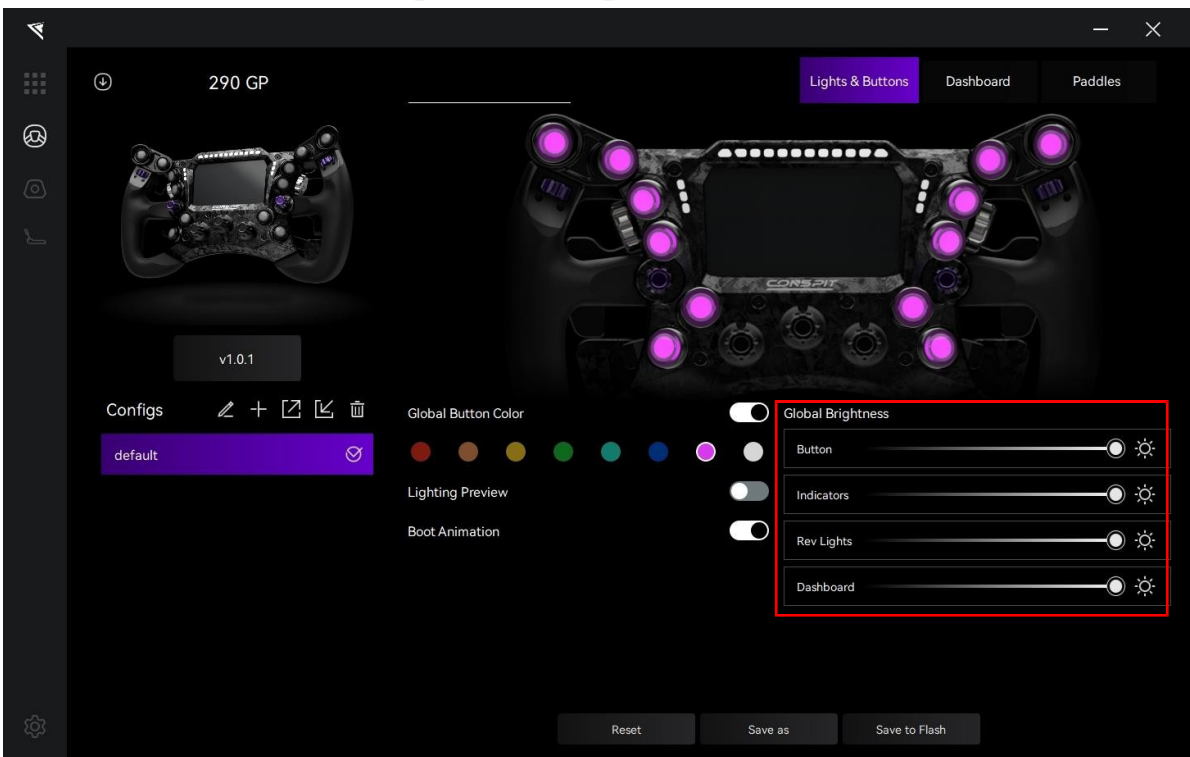
WWW.SIMULTIMATE.EU

Beleuchtungsvorschau:

Nachdem Sie die Einstellungen vorgenommen haben, aktivieren Sie „Beleuchtungsvorschau“, um eine Vorschau der soeben eingestellten Beleuchtung anzuzeigen (während die Option „Globale Schaltflächenfarbe“ deaktiviert bleibt).

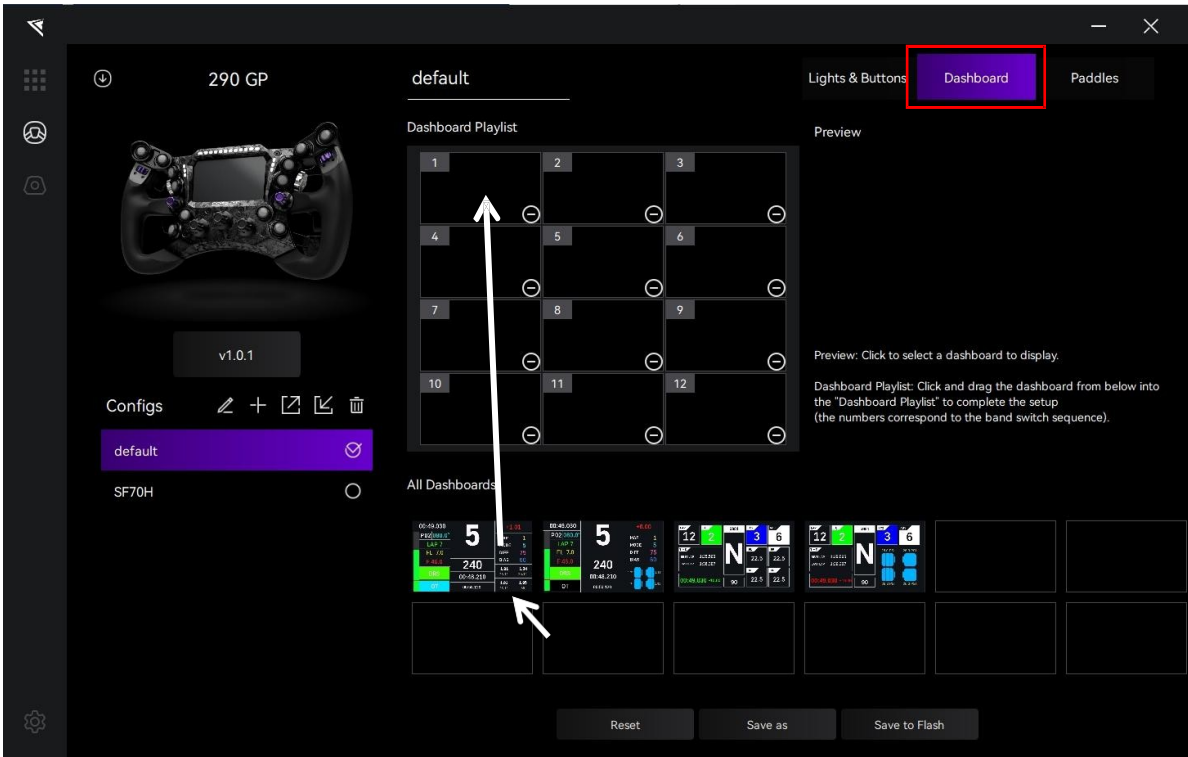
**Globale Helligkeitseinstellung:**

Passen Sie die Helligkeit der Lichter und des Bildschirms im Abschnitt „Globale Helligkeit“ an (Hinweis: Um die Einstellung der Helligkeit des Dashboards zu sehen, müssen Sie auf „In Flash speichern“ klicken).



2.4 Dashboard-Einstellungen

Klicken Sie in der Menüleiste auf „Dashboard“, um die Dashboard-Einstellungen aufzurufen.



Einrichten und Wechseln von Instrumenten:

Vorschau: Klicken Sie, um ein Dashboard zur Anzeige auszuwählen.

Dashboard-Wiedergabeliste: Klicken Sie auf das Dashboard und ziehen Sie es von unten in die „Dashboard-Wiedergabeliste“, um die Einrichtung abzuschließen. (Die Zahlen entsprechen der Reihenfolge der Bandumschaltung).

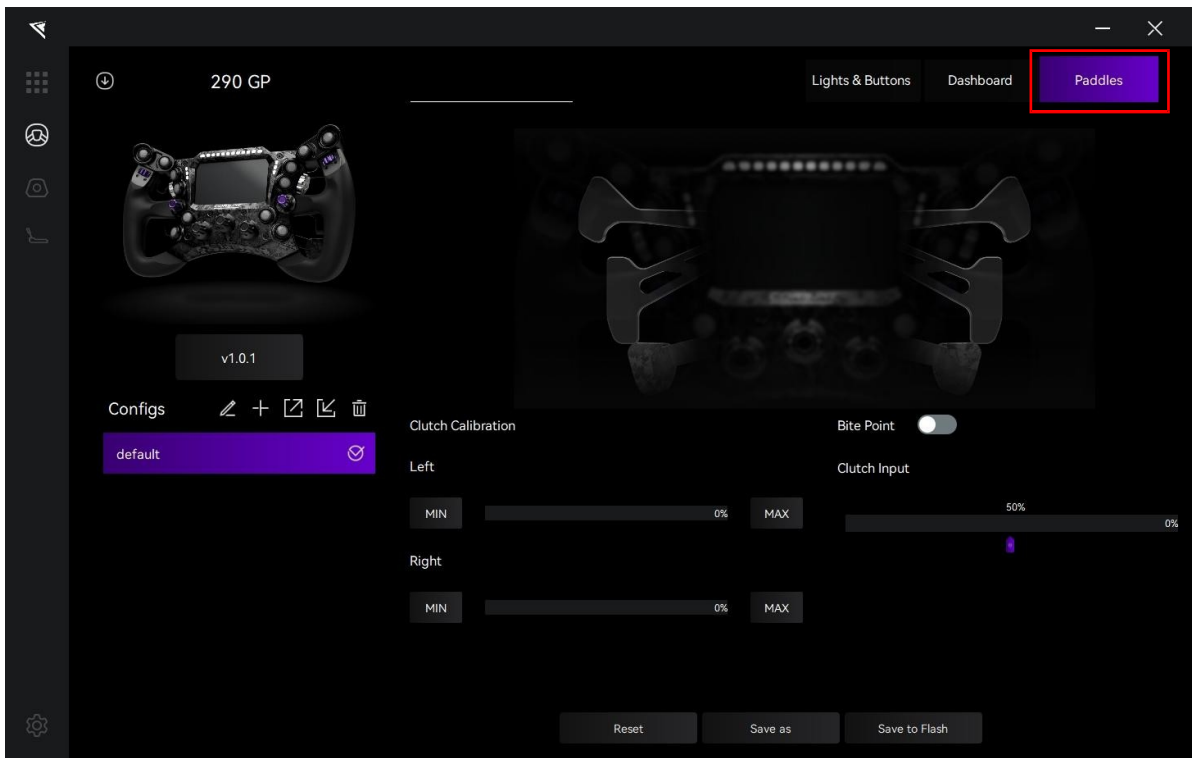
Drehen Sie den Drehschalter in der Mitte des Lenkrads, um die Dashboard-Anzeige zu wechseln, wie in der Abbildung unten gezeigt:



Schaltknopf für die Instrumentenanzeige

2.5 Einstellungen für Schaltwippen

Klicken Sie in der Menüleiste auf „Schaltwippen“, um die Schaltwippeneinstellungen aufzurufen.

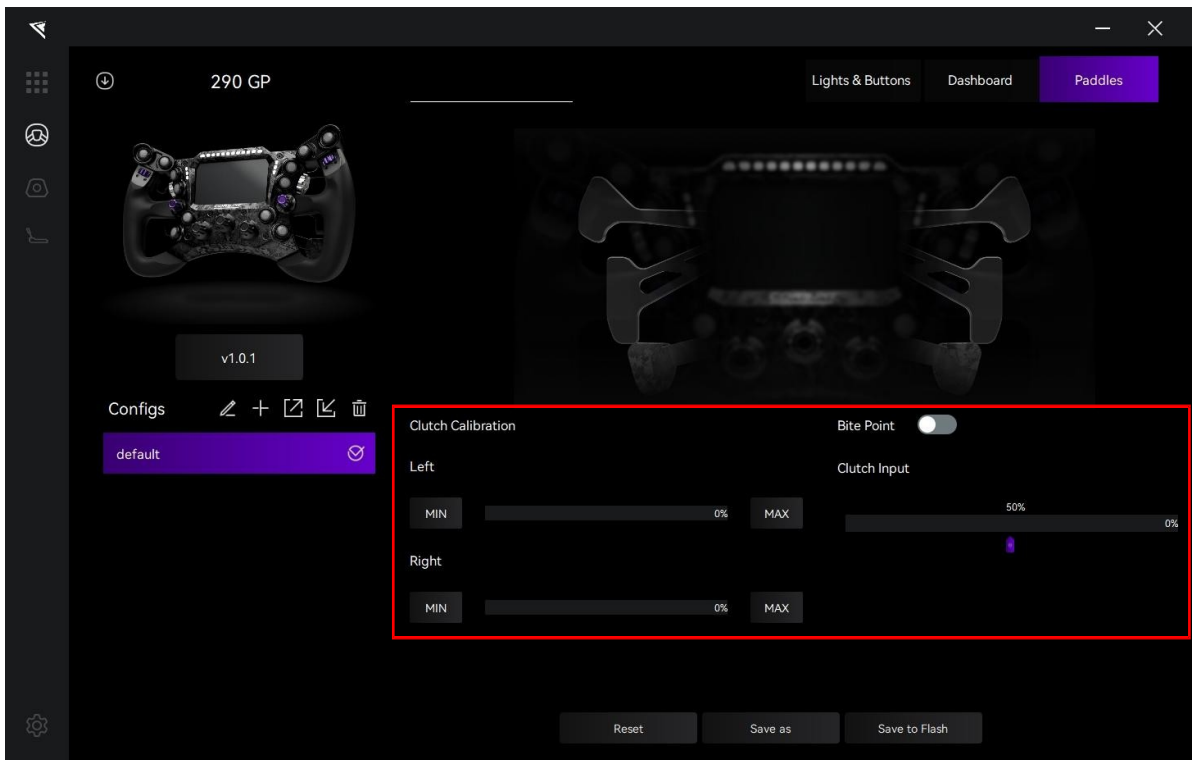


Anzeige der Schaltreaktion:

Drücken Sie die Wippschalter-Schaltwippen und überprüfen Sie die Reaktion auf dem Bildschirm. Beim Drücken sollte die entsprechende Schaltwippe in der Fahrsoftware mit einem violetten Umriss hervorgehoben werden.



Der untere Teil der Seite dient zur Kalibrierung der Kupplung. Dieses Produkt ist mit einem Doppelkupplungssystem ausgestattet. Der „Clutch Input“ (Kupplungseingabe) auf der rechten Seite nimmt den Maximalwert der linken und rechten Kupplung, der dem tatsächlichen Eingangswert entspricht.

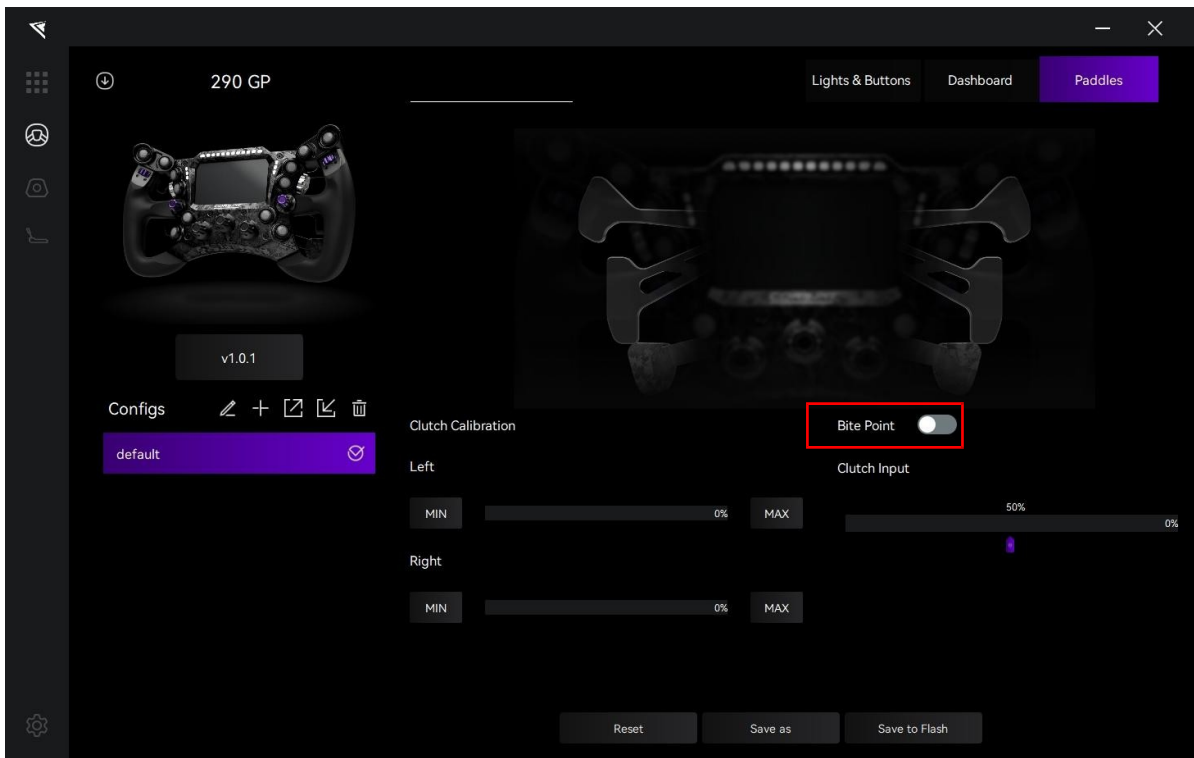


Kalibrieren Sie die linken und rechten Kupplungspaddles separat:

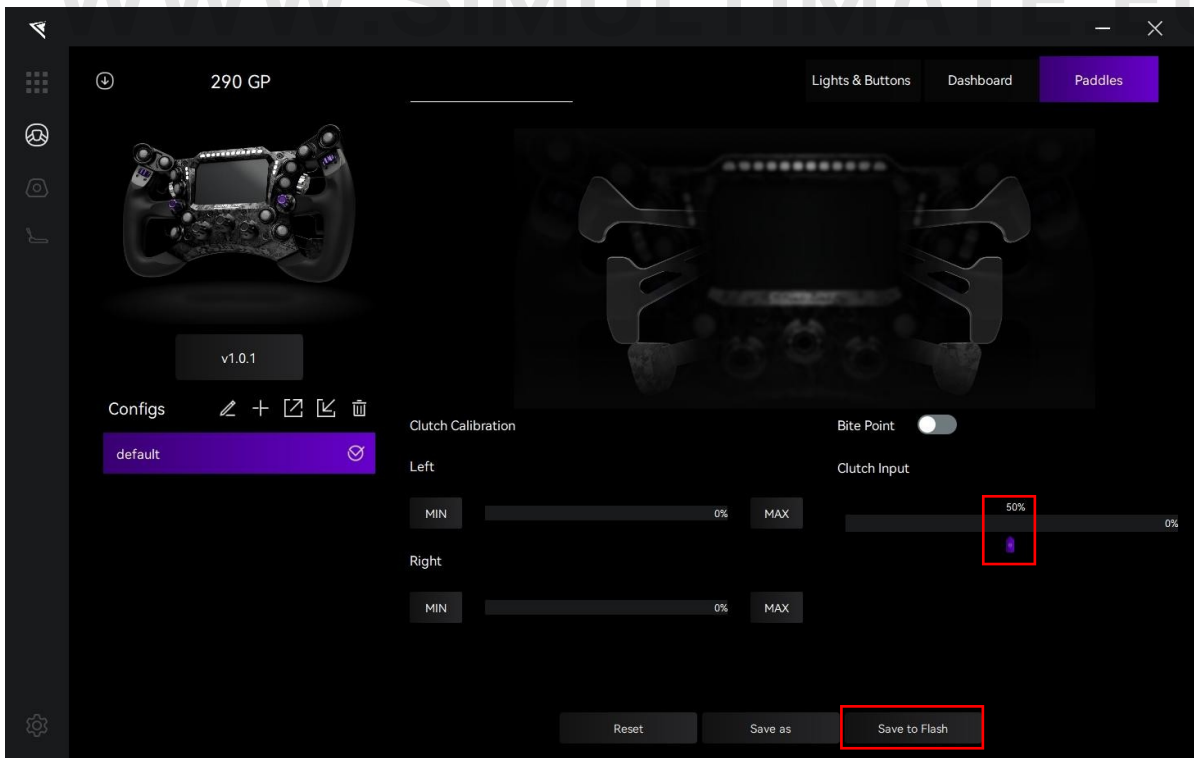
Klicken Sie auf „MIN“, um den Minimalwert zu kalibrieren, wenn das Paddel vollständig losgelassen wird. Klicken Sie auf „MAX“, um den Maximalwert zu kalibrieren, wenn das Paddel vollständig gedrückt wird.

Einstellungen für den Kupplungs-Bisspunkt

Klicken Sie hier, um den „Bisspunkt“ zu aktivieren und den Kupplungsbisspunkt anzupassen.



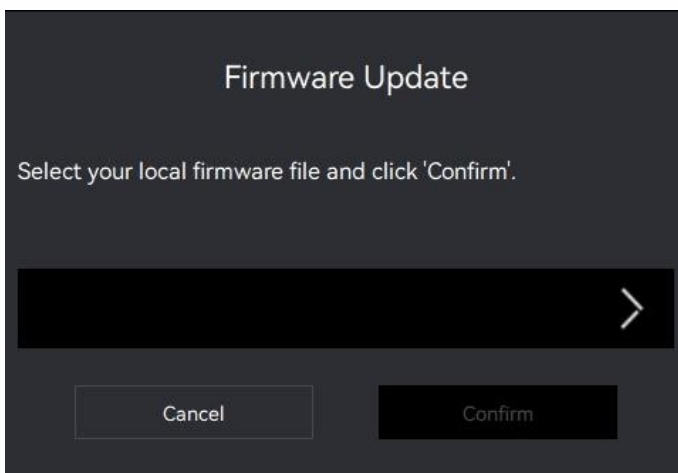
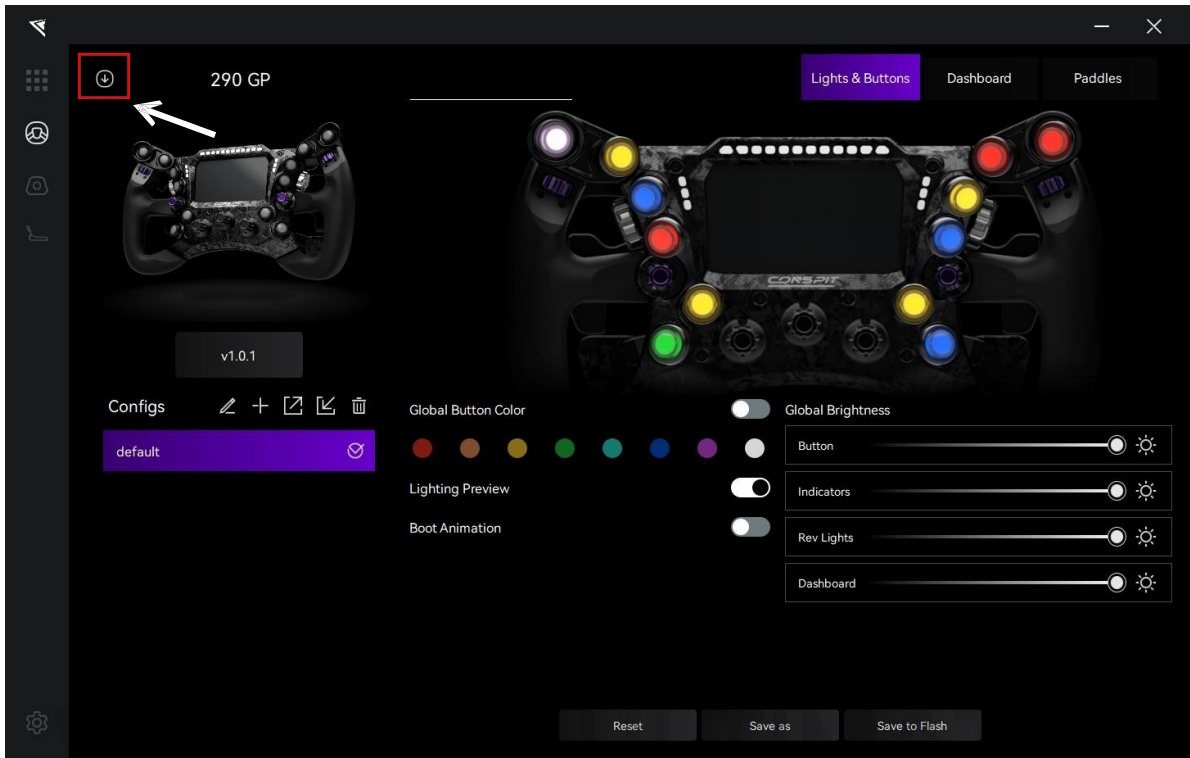
Ziehen Sie den violetten Schieberegler unterhalb des Anzeigebereichs „Clutch Input“ (Kupplungseingabe), um den Kupplungspunkt einzustellen. (Hinweis: Änderungen am Kupplungspunkt werden erst nach Klicken auf „Save to Flash“ (In Flash speichern) sichtbar.)



2.6 Firmware-Update

Besuchen Sie www.conspit.com, um die Firmware für das entsprechende Produkt herunterzuladen.

Rufen Sie die Seiten mit den detaillierten Einstellungen auf und klicken Sie zum Aktualisieren auf das Symbol „↓“ in der oberen linken Ecke.



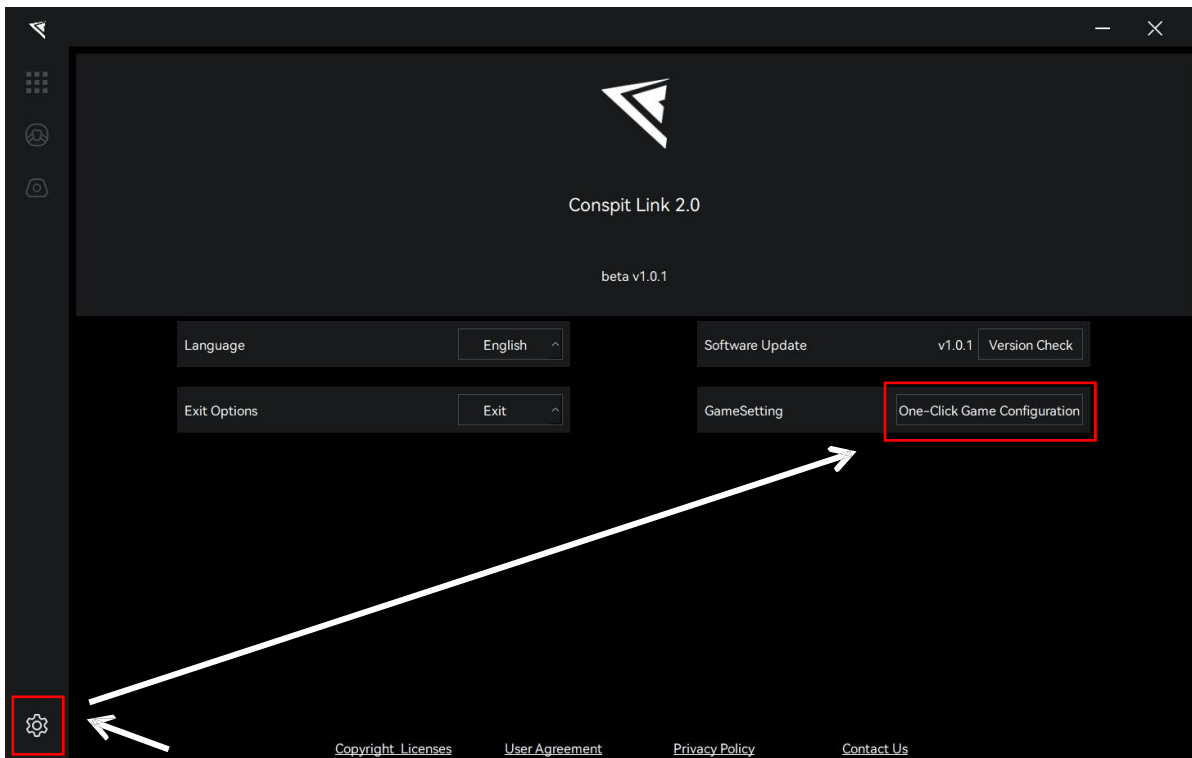
Klicken Sie auf die Schaltfläche „>“ auf der rechten Seite des Popup-Fensters, um die für das entsprechende Produkt heruntergeladene Firmware auszuwählen. Klicken Sie anschließend auf „Bestätigen“, um die Firmware zu aktualisieren.

Hinweis:

1) Wenn der Fortschrittsbalken hängen bleibt, ziehen Sie bitte das USB-Kabel ab und schließen Sie es erneut an. Versuchen Sie es dann erneut.

2.7 Ein-Klick-Spielkonfiguration

Klicken Sie auf das Symbol „Einstellungen“ in der unteren linken Ecke, um die Treiber-Einstellungen aufzurufen, und klicken Sie dann auf „One-Click-Spielkonfiguration“, um die Konfiguration vorzunehmen.



WWW.SIMULTIMATE.EU



3. Telemetrieliste für Spiele

Spiele	Einstellungen
Assetto Corsa	Keine Einrichtung erforderlich
Assetto Corsa Competizione	Keine Einrichtung erforderlich
iRacing	Keine Einrichtung erforderlich
F1-Serie	Starten Sie das Spiel, ändern Sie die Einstellungen, aktivieren Sie UDP und stellen Sie den Port auf 20777 ein. Aktivieren Sie nicht den Broadcast-Modus.
Automobilista 2	Keine Einrichtung erforderlich
Race Room	Keine Einrichtung erforderlich
rFactor 2	Eine Ein-Klick-Konfiguration ist innerhalb von Conspit Link 2.0 erforderlich. Aktivieren Sie das Telemetrie-Plugin in den Spieleinstellungen.
Le Mans Ultimate	Eine Ein-Klick-Konfiguration ist innerhalb von Conspit Link 2.0 erforderlich.
Dirt Rally 2.0	Eine Ein-Klick-Konfiguration ist innerhalb von Conspit Link 2.0 erforderlich.
Forza Horizon 5	Starten Sie das Spiel, ändern Sie die Einstellungen, aktivieren Sie UDP und stellen Sie den Port auf 20777 ein.

WWW.SIMULTIMATE.EU



4. Fehlerbehebungsanleitung

I. Was tun, wenn das Lenkrad im Treiber nicht erkannt wird?

- 1) Stellen Sie sicher, dass das Lenkrad über ein USB-Kabel oder eine CDP-Schnellkupplung ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist.
- 2) Drücken Sie Win+R auf der Tastatur, um das Dialogfeld „Ausführen“ zu öffnen, geben Sie „joy.cpl“ ein und drücken Sie die Eingabetaste, um die Seite „Gamecontroller“ aufzurufen. Überprüfen Sie, ob ein Gerät mit dem Namen „CONSPIT 290 GP“ vorhanden ist.
- 3) Wenn das Gerät vorhanden ist, das Lenkrad jedoch vom Treiber immer noch nicht erkannt wird, überprüfen Sie bitte, ob der Treiber auf dem neuesten Stand ist. Wenn es sich um die neueste Version handelt, das Lenkrad jedoch immer noch nicht erkannt wird, wenden Sie sich bitte an den Kundendienst.
- 4) Wenn das Gerät nicht vorhanden ist, versuchen Sie, das USB-Kabel/den CDP-Schnellverschluss erneut anzuschließen. Benutzer mit CONSPIT Ares-Basis und CDP-Schnellverschluss sollten sicherstellen, dass die Anzeigeleuchte der Basis grün leuchtet, da das Lenkrad nur in diesem Zustand korrekt mit Strom versorgt wird.
- 5) Für Benutzer, die das Lenkrad mit einem CDP-Schnellverschluss verbinden: Wenn die Anzeigeleuchte der Basis grün leuchtet, das Lenkrad jedoch nach mehreren Versuchen, es erneut anzuschließen, immer noch nicht in den Spielecontrollern erkannt wird, lösen Sie bitte die Verbindungsschrauben zwischen dem Lenkrad und dem Schnellverschluss und überprüfen Sie die Verbindung zwischen dem Datenkabel des Schnellverschlusses und dem Lenkrad.

II. Was tun, wenn die Kupplungspaddel nicht reagieren oder nicht ansprechen? Was tun, wenn der Kupplungsbetätigungspunktschalter nicht funktioniert?

- 1) Gehen Sie zur Seite mit den Paddel-Einstellungen im Treiber und kalibrieren Sie das Kupplungspaddel (Hinweis: Warten Sie nach jedem Klick auf MIN oder MAX, bis sich das Paddel im Treiber vollständig gedreht hat).
- 2) Änderungen am Kupplungs-Bisspunktschalter und den Bisspunktswerten im Treiber müssen mit „Speichern“ oder „In Flash speichern“ bestätigt werden, damit sie wirksam werden.

III. Was tun, wenn das Ziehen am Lenkrad die Bildschirmhelligkeit nicht ändert?

- 1) Änderungen an der Bildschirmhelligkeit des Lenkrads im Treiber müssen mit „Speichern“ oder „In Flash speichern“ bestätigt werden, damit sie wirksam werden.

IV. Was tun, wenn die Drehzahlanzeige nicht reagiert und sich der Bildschirm im Spiel nicht ändert?

- 1) Stellen Sie sicher, dass die Treibersoftware auf dem neuesten Stand ist und während des Spiels ausgeführt wird.
- 2) Überprüfen Sie die Telemetrie-Unterstützungsliste im Spiel. Bei Spielen, die nicht in der Liste aufgeführt sind, warten Sie bitte auf Updates der Treibersoftware.

V. Was tun, wenn sich die Spielanzeigen ändern, aber der Bildschirm am Lenkrad keine Datenänderungen anzeigt?

- 1) Überprüfen Sie die „Dashboard-Wiedergabeliste“ auf der Dashboard-Einstellungsseite des Treibers. Wenn sich der mittlere Bandschalter am aktuellen Lenkrad nicht in einem Slot mit einer Anzeige in der Liste befindet (die erste Position ist, wenn die Öffnung des Bandschalters direkt nach oben zeigt, wobei die Positionen 1-12 im Uhrzeigersinn angeordnet sind), werden auf dem Bildschirm keine Telemetriedaten angezeigt. Setzen Sie eine beliebige Anzeige in den leeren Steckplatz dieser Position ein und klicken Sie auf „Save“ (Speichern) oder „Save to Flash“ (In Flash speichern), um die Bildschirmdaten normal anzuzeigen.
- 2) Um zu vermeiden, dass dieses Problem nach einem Neustart des Treibers erneut auftritt, wird empfohlen, in jeden Steckplatz der „Dashboard-Wiedergabeliste“ eine Anzeige einzusetzen und im Treiber auf die Schaltfläche „Speichern“ zu klicken.

VI. Warum wird die Startanimation weiterhin angezeigt, obwohl sie im Treiber deaktiviert wurde?

1) Um die Option „Boot-Animation“ umzuschalten, müssen Sie im Treiber auf die Schaltfläche „Speichern“ klicken, damit die Änderung im Lenkradprogramm übernommen wird. Bei der nächsten Verbindung wird nur kurz das Logo ohne Lichteffekte angezeigt.

VII. Was tun, wenn die linken und rechten Daumenräder die Eingabe beim ersten Drehen nicht registrieren oder die Eingabe während einer hin- und hergehenden Einzelschrittdrehung nicht registrieren?

1) Passen Sie die Ausgangsposition der Daumenräder an und schalten Sie das Lenkrad dann erneut ein, um es automatisch zu reparieren und die normale Verwendung zu ermöglichen.

VIII. Warum reagiert der Treiber nicht auf Änderungen der Lichtfarbe, Helligkeit oder das Drücken von Tasten/Schaltwippen am Lenkrad und es werden keine Eingabeaufforderungen angezeigt?

1) Drücken Sie Win+R auf der Tastatur, um das Dialogfeld „Ausführen“ zu öffnen, geben Sie „joy.cpl“ ein und drücken Sie die Eingabetaste, um die Seite „Gamecontroller“ aufzurufen. Überprüfen Sie, ob ein Gerät mit dem Namen „CONSPIT 290 GP“ vorhanden ist.

2) Doppelklicken Sie auf das Gerät oder klicken Sie unten rechts auf „Eigenschaften“, um die Seite „Test“ aufzurufen. Wenn auf dieser Seite keine Tasten oder Achsen angezeigt werden, wenden Sie sich bitte an den Kundendienst.

IX. Warum wird auf dem Bildschirm am Lenkrad angezeigt, wenn Flaggen erscheinen, aber die Anzeigeleuchten leuchten nicht in den entsprechenden Farben?

1) Die Anzeige-Priorität der Kontrollleuchten gibt Telemetriebedingungen Vorrang vor Flaggen. Wenn also eine Flagge auf der Strecke erscheint und Sie eine Telemetriebedingung auslösen (z. B. DRS verfügbar), zeigen die Kontrollleuchten die Farbe an, die dieser Bedingung entspricht.

2) Um dies zu vermeiden, können Sie die Telemetriefunktionen „DRS verfügbar“ und „DRS aktiviert“, die relativ häufig auf der Seite mit den Kontrollleuchtereinstellungen erscheinen, deaktivieren.

X. Die Drehzahlanzeige am Lenkrad und der Bildschirm ändern sich nicht, wenn ich rFactor2, Le Mans Ultimate oder F1 24 spiele, aber sie funktionieren normal in AC und ACC. Was kann ich tun?

1) Stellen Sie sicher, dass die Treibersoftware auf dem neuesten Stand ist und während des Spiels ausgeführt wird.

2) Überprüfen Sie die Telemetrie-Unterstützungsliste und die Anleitung zur Telemetrieanpassung (wird erstellt) für das Spiel und befolgen Sie die Anweisungen, damit das Lenkrad in unterstützten Spielen normal funktioniert.

XI. Was tun, wenn die Drehzahlanzeige am Lenkrad nicht mit der im Spiel übereinstimmt?

1) Schalten Sie das Fahrzeug im Spiel in den Leerlauf, drücken Sie langsam auf das Gaspedal, beobachten Sie die erste und letzte Drehzahlanzeige am Fahrzeug im Spiel sowie den blinkenden Drehzahlwert und geben Sie dann den Fahrer ein, um diese drei Werte zu ändern und die Übereinstimmung zwischen den Drehzahlanzeigen am Lenkrad und denen im Spiel zu verbessern.

2) Sie können auch den „Auto“-Modus in den Drehzahlbegrenzungsleuchten-Einstellungen aktivieren und das Verhalten der Drehzahlbegrenzungsleuchten schnell anpassen, indem Sie den Prozentsatz der Drehzahlwerte ändern, die den Drehzahlbegrenzungsleuchten-Knotenpunkten im Verhältnis zur maximalen Drehzahl des Fahrzeugs im Spiel entsprechen.

3) Alternativ können Sie die Option „Use Game Shift RPM“ (Spiel-Schaltdrehzahl verwenden) aktivieren, damit der Fahrer das Fahrzeug im Spiel und die Drehzahlangaben automatisch erkennt und die Drehzahlanzeige am Lenkrad entsprechend anpasst (derzeit in einigen Spielen unterstützt, kontinuierliche Optimierung läuft).

XII. Warum funktioniert die Telemetriefunktion der Tastenbeleuchtung nicht richtig, wenn die entsprechenden Bedingungen im Spiel ausgelöst werden?

1) Überprüfen Sie die Einstellungen für die Tastenfarbe in der Spalte „Funktion“ für die Tastenbeleuchtung. Wenn keine Tastenfarbe ausgewählt ist, bleibt die Tastenbeleuchtung ausgeschaltet, wenn die Bedingung ausgelöst wird.



- 2) Wenn für die Taste die Funktion „TC“ oder „ABS“ ausgewählt ist, kann das Auslösen dieser Bedingungen im Spiel dazu führen, dass die Tastenbeleuchtung blinkt, bevor sie zur eingestellten Farbe wechselt, oder dass die Farbänderung und das Blinken manchmal nicht zu sehen sind. Es wird empfohlen, für diese Bedingungen in bestimmten Spielen den Anzeigemodus „Constant On“ (Dauerhaft eingeschaltet) zu verwenden, da die hohe Frequenz der Auslöse- und Nicht-Auslöse-Zustandswechsel für TC und ABS ebenfalls einen Blinkeffekt erzeugt.
- 3) Die Funktion „Flags“ in der Funktionsspalte der Tastenbeleuchtungseinstellungen ist derzeit noch nicht definiert und befindet sich in der Entwicklung. Sie wird in Zukunft optimiert oder geändert werden.

XIII. Die Treibersoftware zeigt an, dass der 290 GP angeschlossen ist, aber die Beleuchtung lässt sich nicht normal einstellen, und die Bedientasten, Schaltwippen und Drehknöpfe reagieren nicht. Die Daten auf dem Bildschirm sind ebenfalls falsch und bleiben stehen. Was soll ich tun?

- 1) Wenn dieses Problem auftritt, wenden Sie sich bitte an den offiziellen Kundendienst von CONSPIT.

WWW.SIMULTIMATE.EU



5. Revisionsverlauf

Datum	Version	Versionshinweise
15.11.2024	V1.21	Die Bilderserie für die Homepage überarbeitet.
03.09.2024	V1.2	Einführung des Leerlaufmodus hinzugefügt.
02.09.2024	V1.1	Erste Veröffentlichung

6. Haftungsausschluss und Urheberrechtshinweis

Die Informationen in diesem Dokument, einschließlich der als Referenz angegebenen URL-Adressen, können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

Dieses Dokument kann auf Informationen Dritter verweisen, die alle „wie besehen“ bereitgestellt werden, ohne dass Conspit für deren Richtigkeit oder Authentizität garantiert.

Conspit übernimmt keinerlei Gewährleistung für den Inhalt dieses Dokuments, einschließlich seiner Marktgängigkeit, Eignung für einen bestimmten Zweck oder anderer Gewährleistungen, die in den Angeboten, Spezifikationen oder Mustern von Conspit an anderer Stelle erwähnt werden.

Conspit übernimmt keine Gewähr dafür, dass dieses Dokument keine Rechte Dritter verletzt, und haftet nicht für Verletzungen von Rechten an geistigem Eigentum, die sich aus der Verwendung der in diesem Dokument enthaltenen Informationen ergeben. Dieses Dokument gewährt keine Lizenzen für geistiges Eigentum, weder ausdrücklich noch stillschweigend, durch Rechtsverwirkung oder auf andere Weise.

Alle in diesem Dokument genannten Markennamen, Marken und eingetragenen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber und werden hiermit anerkannt.

© 2024 Ensü (Shanghai) Electronics Technology Co., Ltd. Alle Rechte vorbehalten.